

La tragédie

Jour 1095 :

Bonjour, ici Will Johnson, nous sommes dans ce monde post-apocalyptique, où la météorite ESB1282 de 200 mètres de long et 50 mètres de large s'est écrasée sur la terre. En plus des dégâts qu'elle a créés lors de la collision, cette météorite a apporté avec elle une plante qui a le pouvoir de prendre le contrôle des humains pour les transformer en zombies lorsqu'on s'approche à proximité. Depuis maintenant deux ans, des scientifiques ont prouvé que la manière de combattre cette plante est de la brûler avec des fragments de météorite.

Pour compliquer la recherche de la roche de météorite, un groupe de mercenaires a construit une base militaire autour du cratère pour empêcher quiconque de trouver cette roche. Cela fait un an que je me suis porté volontaire pour la récupérer et aider les scientifiques à mettre au point cette arme pour éliminer la plante. Ma mission est d'élaborer un plan pour la récupérer.

Jour 1127 :

Mon plan n'est toujours pas au point, cette base militaire est protégée par plusieurs soldats armés avec des fusils de dernière génération. Ils surveillent la base jour et nuit, sept jours sur sept. Pour entrer dans la grotte, creusée par la météorite, je vais devoir me fabriquer une tenue pour passer inaperçu.

Jour 1191 :

À présent, mon plan est presque opérationnel. J'ai analysé le passage par lequel je passe pour aller à la grotte. J'ai tout le matériel nécessaire à l'expédition (pioche, corde, lampe, ration de nourriture...). Je vais partir le plus tôt possible.

Jour 1193 :

C'est le jour J. Je pars en direction de la grotte. Une fois devant, j'allume ma lampe, je m'attache à une très longue corde que je fixe à un rocher de l'entrée pour ne pas me perdre. Une fois assuré, je descends dans la grotte petit à petit. Cette pierre est petite, lisse

et rougeâtre, elle se situe tout en bas dans la grotte. À un moment donné, il fallait que je saute d'un bout à l'autre mais je suis tombé, heureusement la corde m'a soutenu. Je vois une chose briller au fond de la grotte, c'était la pierre. Pour la prendre il faut creuser autour, afin de la dégager. Une fois la pierre récupérée, une onde de choc se produit. Cela me surprend. Je comprends à ce moment-là que la base militaire va être prévenue qu'un fragment de météorite a été trouvé et extrait. En sortant de la grotte, bien que les militaires bloquent les accès, je réussis à me faufiler.

Jour 1195 :

Ce matin, je décide d'aller combattre la plante avec mon lance-flammes et le pouvoir de la pierre. En arrivant vers le cratère, je commence à tirer sur la plante, mais je me rends vite compte que mon lance-flammes n'est pas assez puissant pour la détruire. Je dois abandonner pour cette fois-ci.

Jour 1198 :

Ce matin, je reçois un appel de la radio : c'est un groupe de résistants qui m'appelle pour me réparer mon lance-flammes et le rendre plus puissant qu'avant. Je dois aller dans leur camp. Après avoir réparé mon lance-flammes, ils font un appel à tous les résistants de la ville pour unir nos forces et nous battre contre la plante, les militaires et les zombies.

Jour 1201 :

Ce matin, tous les autres résistants font leur cri de guerre car ils sont prêts au combat. Sur place, les militaires et les zombies sont déjà là. Les résistants se mettent d'abord à tuer les militaires et les zombies.

À présent, tous les militaires et les zombies sont morts, il ne reste plus que la plante à exterminer. Malheureusement, de faux résistants, payés par les militaires, sont engagés pour nous tuer. Ils commencent à me tirer dessus au moment où je brûle la plante au lance-

flammes, comme prévu. Ma mission est réussie, la plante est détruite et l'espèce est sauvée.

Jour 1247 :

Vous venez de lire le journal de Will Johnson, qui est un héros pour les résistants. Il a donné sa vie au jour 1201, pour détruire la plante qui allait transformer l'espèce humaine en zombies.

Cenzo GRAU

Nathan REY