

Fonctions Linéaires et affines

I. Fonction linéaire

Définition

Soit a un nombre donné.

On définit une **fonction linéaire** f lorsque, à tout nombre x , on associe le nombre ax .

Le nombre a est le **coefficient de linéarité** de la fonction.

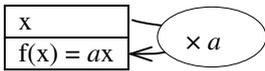
Le nombre ax est l'**image** du nombre x par la fonction linéaire.

Notations :

On note $f : x \rightarrow ax$ la fonction linéaire f de coefficient a .

On note $f(x)$ l'image du nombre x par la fonction linéaire f .

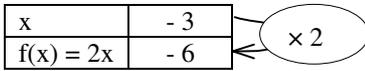
On écrit $f(x) = ax$.



Exemple :

La fonction f qui, à un nombre x , fait correspondre son double est une fonction linéaire ; son coefficient est 2.

On la note $f : x \rightarrow 2x$ ou $f(x) = 2x$.



L'image de $- 3$ par f est notée $f(- 3)$.

$$f(- 3) = 2 \times (- 3) = - 6$$

Donc l'image de $- 3$ par la fonction linéaire f est $- 6$.

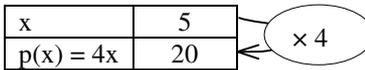
Propriété :

Toute situation de proportionnalité peut se traduire mathématiquement par une fonction linéaire.

Exemple :

Le périmètre d'un carré est proportionnel au côté du carré.

La fonction linéaire associée, notée p est définie par $p : x \rightarrow 4x$ ou $p(x) = 4x$.



On calcule, par exemple, $p(5) = 4 \times 5 = 20$.

Cela signifie que l'image du nombre 5 par la fonction p est le nombre 20, soit que le périmètre d'un carré de côté 5 est 20.

II. Représentation graphique d'une fonction linéaire

Propriété :

La représentation graphique d'une fonction linéaire de coefficient a est une droite passant par l'origine du repère.

Le nombre a est appelé **coefficient directeur** de la droite.

Remarque :

La droite passe par le point $A(1 ; a)$.

Le nombre a indique l'inclinaison de la droite par rapport à l'axe des abscisses.

Exemple 1 : Je représente graphiquement la fonction linéaire f définie par $f : x \rightarrow 2x$.

La représentation graphique de f est la droite (d_1) qui passe par l'origine du repère et le point $A_1(1 ; 2)$.

(Elle passe aussi par le point de coordonnées $(- 3 ; - 6)$)

On lit que l'image de 4 est 8 et que le nombre qui a pour image $- 3$ est $- 1,5$.

Les coordonnées $(x ; y)$ d'un point de la droite (d_1) vérifient l'équation $y = 2x$.

On dit que la droite (d_1) a pour équation $y = 2x$.

Exemple 2 : Je représente graphiquement la fonction linéaire g définie par $g : x \rightarrow -\frac{3}{4}x$.

La représentation graphique de g est la droite (d_2) qui passe par l'origine du repère et le point $A_1(1 ; -\frac{3}{4})$.

(Elle passe aussi par le point de coordonnées $(4 ; - 3)$)

III. Fonction affine

1°/ Généralités

Définition :

Etant donné deux nombres a et b , on définit une **fonction affine** f lorsque, à tout nombre x , on associe le nombre $ax + b$.
Les nombres a et b sont les **coefficients** de f .
Le nombre $ax + b$ est **l'image de x par f** .

Notation :

La fonction affine de coefficients a et b est notée $f : x \mapsto ax + b$ ou $f(x) = ax + b$.
 $f(x)$ est l'image de x par la fonction f .

Exemple :

La fonction affine de coefficients 2 et -3 est notée $f : x \mapsto 2x - 3$ ou $f(x) = 2x - 3$.
L'image de 5 est notée $f(5)$ et $f(5) = 2 \times 5 - 3 = 10 - 3 = 7$
L'image de -4 est notée $f(-4)$ et $f(-4) = 2 \times (-4) - 3 = -8 - 3 = -11$

Cas particuliers :

- Pour $b = 0$:
 f est déterminée par $f : x \mapsto ax$. C'est donc une fonction linéaire.
Une fonction linéaire est donc une fonction affine particulière.
- Pour $a = 0$:
 f est déterminée par $f : x \mapsto b$. Quelle que soit la valeur de x son image est égale au nombre b .
Cette fonction affine est dite fonction constante.

Propriété :

Pour une fonction affine f , les accroissements de $f(x)$ sont **proportionnels** aux accroissements de x .
Si la fonction est définie par $x \mapsto ax + b$, **le coefficient de proportionnalité des accroissements est le nombre a** .

Démonstration :

x_1 et x_2 sont deux nombres distincts quelconques.

$$\frac{f(x_1) - f(x_2)}{x_1 - x_2} = \frac{ax_1 + b - (ax_2 + b)}{x_1 - x_2} = \frac{a(x_1 - x_2)}{x_1 - x_2} = a$$

Exemple :

On considère la fonction $f : x \mapsto 2x - 3$. On sait que $f(-4) = -11$ et $f(5) = 7$. On calcule :

$$\frac{f(-4) - f(5)}{-4 - 5} = \frac{-11 - 7}{-4 - 5} = \frac{-18}{-9} = 2 \quad \text{on a bien trouvé 2, coefficient } a \text{ pour la fonction } f(x) = 2x - 3$$

2°/ Application

Déterminer une fonction affine connaissant deux nombres et leurs images.

Exercice : Trouver la fonction affine f telle que -1 a pour image 4 et 5 a pour image 1

Méthode 1 :

➤ Traduction des données :

Comme f est une fonction affine, alors f est de la forme $x \mapsto ax + b$ où a et b sont les inconnues.

Comme $f(-1) = 4$ alors $a \times (-1) + b = 4$ ou $-a + b = 4$

Comme $f(5) = 1$ alors $a \times 5 + b = 1$ ou $5a + b = 1$

➤ On obtient le système de deux équations $\begin{cases} -a + b = 4 \\ 5a + b = 1 \end{cases}$ où a et b sont les inconnues.

Je résous par la méthode d'élimination par combinaison.

$$(-a + b) - (5a + b) = 4 - 1$$

$$-a + b - 5a - b = 3$$

$$-6a = 3$$

$$a = -\frac{1}{2}$$

Je remplace a par $-\frac{1}{2}$ dans la 1^{ère} équation : $\frac{1}{2} + b = 4$ d'où $b = \frac{7}{2}$

Je remplace a par $-\frac{1}{2}$ et b par $\frac{7}{2}$ dans la 2^{ème} équation : $5 \times \left(-\frac{1}{2}\right) + \frac{7}{2} = \frac{2}{2} = 1 !$

Le couple $\left(-\frac{1}{2}; \frac{7}{2}\right)$ est la solution du système.

Conclusion : La fonction f est déterminée par $x \mapsto -\frac{1}{2}x + \frac{7}{2}$ ou $f(x) = -\frac{1}{2}x + \frac{7}{2}$

Méthode 2 :

➤ Traduction des données :

Comme f est une fonction affine, alors f est de la forme $x \mapsto ax + b$ où a et b sont les inconnues.

Les accroissements de $f(x)$ sont proportionnels aux accroissements de x et le coefficient de proportionnalité est a .

➤ Calcul du coefficient de proportionnalité a .

On sait que $a = \frac{f(x_1) - f(x_2)}{x_1 - x_2}$

Si $x_1 = -1$ et $x_2 = 5$ alors $f(x_1) = f(-1) = 4$ et $f(x_2) = f(5) = 1$. On obtient :

$$a = \frac{f(-1) - f(5)}{-1 - 5} = \frac{4 - 1}{-1 - 5} = \frac{3}{-6} = -\frac{1}{2} \quad (\text{ou } -0,5)$$

➤ Calcul du coefficient b :

Comme $f(5) = 1$ alors : $5a + b = 1$ donc $5 \times \left(-\frac{1}{2}\right) + b = 1$ donc $b = 1 + \frac{5}{2} = \frac{7}{2}$

Conclusion : On retrouve la fonction f déterminée par $x \mapsto -\frac{1}{2}x + \frac{7}{2}$ ou $f(x) = -\frac{1}{2}x + \frac{7}{2}$

IV. Représentation graphique d'une fonction affine

1°/ Généralités

Propriété :

Dans un repère $(O; I, J)$, la représentation graphique de la fonction affine $f : x \mapsto ax + b$ est une droite (d) .

Une équation de (d) est $y = ax + b$.

(d) est parallèle à la représentation graphique de la fonction linéaire $g : x \mapsto ax$.

Vocabulaire

Soit (d) la représentation graphique de la fonction affine $f : x \mapsto ax + b$

- (d) passe par le point $B(0; b)$, et b est appelé **ordonnée à l'origine de f** .
- Le coefficient de linéarité de la fonction affine f est a et s'appelle le **coefficient directeur de la droite (d)** .
- La fonction linéaire $g : x \mapsto ax$ est **la fonction linéaire associée à f** .

Remarque :

Lorsque $a = 0$, la fonction affine f est définie par $f(x) = b$; c'est une fonction constante dont la représentation graphique est une droite parallèle à l'axe des abscisses et qui passe par le point $(0; b)$.

Exemple

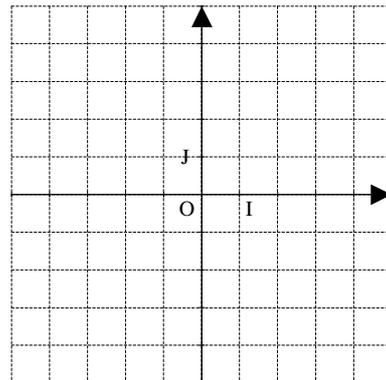
Soit $f : x \mapsto 2x + 3$

La représentation graphique de f est la droite (d) d'équation : $y = 2x + 3$.

La droite (d) passe par le point $B(0; 3)$; l'ordonnée à l'origine est 3.

Le coefficient de linéarité est 2.

La fonction linéaire g associée à f est $g : x \mapsto 2x$. La droite (d') qui représente graphiquement g est parallèle à la droite (d) .



2°/ Résolution graphique d'un système de deux équations à deux inconnues.

Propriété

La solution du système : $\begin{cases} y = ax + b \\ y = a'x + b' \end{cases}$, lorsqu'elle existe, est le couple des coordonnées du point d'intersection des droites d'équations : $y = ax + b$ et $y = a'x + b'$.

Exemple :

Soit (d) et (d') les droites d'équations respectives $y = -x + 5$ et $y = 2x - 1$.

Tracer (d) et (d') dans le même repère.

(d) passe par (0 ; 5) et (5 ; 0)

(d') passe par (0 ; -1) et (1 ; 1)

Les droites (d) et (d') se coupent au point de coordonnées (2 ; 3)

La solution du système $\begin{cases} y = -x + 5 \\ y = 2x - 1 \end{cases}$ est le couple (2 ; 3)

Remarque :

Cette méthode ne sera pas utilisée pour résoudre un système d'équations (sauf méthode imposée) car elle a des limites : Le graphique doit être très précis et lorsque les coordonnées ne sont pas des entiers leur valeur exacte est difficilement lisible.

